2/R=

Se puede hablar de una metodología similar entre lenguajes de programación que deben en total cargar el archivo a la memoria, leer el contenido o escribir contenido al archivo, y por último cerrarlo. Diferentes lenguajes usan funciones diferentes para cumplir esto;

**Python:** open(pathToFile) as file

file.write(“line of text \n”)

file.close()

**Java:** FileWriter writer = new FileWriter(“filename.txt”)

writer.write(“line of text”)

writer.close()

**C#:** using(StreamWriter writer = new StreamWriter(“filename.txt”) {

writer.WriteLine(“line of text”)

}

También se puede realizar la lectura de archivos de la siguiente manera para estos lenguajes de programación de manera muy similar.

**Python:** with open(path\_to\_file) as f:

contents = f.readlines()

**Java:** Scanner myReader = new Scanner(new File(“filename.txt”);

while (myReader.hasNextLine()) {

String data = myReader.nextLine();

}

**C#:** string text = System.IO.File.ReadAllText(@”filename.txt”)

Se podría realizar la prueba cronometrada de la lectura y escritura de los lenguajes. Esta se realiza de manera muy similar en máquina y debería tomar una cantidad comparable de tiempo

Se puede notar también que la programación es bastante similar entre los lenguajes pues se trata normalmente de abrir el archivo o en algunos casos de declarar un lector de archivos y luego usar este para acceder a los datos.